

バンダイナムコグループのインディーゲームコンテスト
インディーゲームクリエイターに向けたコンテスト
「第2回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」結果発表！
応募総数 236 作品の中から受賞作品が決定！

株式会社バンダイナムコエンターテインメントと株式会社バンダイナムコスタジオは、バンダイナムコスタジオのインディーゲームレーベル「GYAAR Studio」において、「第2回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」にご応募いただいた 236 作品の審査を行い、受賞 15 作品（プラチナ賞 1 作品、入賞 4 作品、佳作 10 作品）を「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024」にて発表しました。



■「第2回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」受賞作品 紹介動画 (YouTube)

URL : https://www.youtube.com/watch?v=XHbPS_SmewQ

■受賞一覧

【プラチナ賞】1 作品

・プラチナ賞 最大 3,000 万円(2 年間支給) + 支援プログラム + Supercell 特別支援

※支給毎に一定の審査を行い、その結果支給を停止する場合があります



作品名 : BANDIT KNIGHT
開発者(チーム)名 : Ameo / Game Float(日本)
概要 :

「BANDIT KNIGHT」はピクセル調で描かれた 2.5D の世界を駆け回るアイテム収集アクションゲームです。

盗賊ギルドの一員となり、悪い商人や貴族たちからオタカラを盗み出そう！

集めたアイテムを使用してキャラクター強化も可能！

盗み特化してどんどん盗むもよし、ステルス特化してこっそり盗むもよし、バトル特化して衛兵とガンガン戦うもよし。

あなたの盗賊スタイルに合わせて採って、獲って、盗りまくろう！

【入賞】4 作品

・入賞 最大 1,000 万円(2 年間支給) + 支援プログラム + Supercell 特別支援

※支給毎に一定の審査を行い、その結果支給を停止する場合があります



作品名 : KILLA : kill the la
開発者(チーム)名 : ケンキツ団(韓国)
概要 :

「KILLA」でヴァルハラと共に復讐の旅に出ましょう。たった一つの手がかりがあなたを謎の島へと導きます。「共鳴」「夢」というユニークなスキルを使って、師匠の死の謎を解き明かしましょう。謎に満ちた島イプスを探検し、その秘密を明らかにして犯人の「ラ」を探してください。

あなたの決断によって様々なエンディングへの道が切り開かれます。

全ての人を疑い…、惑い…、そして最後に「ラ」を殺すのだ…。



作品名 : Jelly Troops
 開発者(チーム)名 : Nukenin(日本)
 概要 :

「してやった!」「してやられた!」がたくさん起こるリアルタイムアクションストラテジー。
 スライムを召喚して増やし、マップ上に配置された旗を4つ回収するか、相手陣の旗を回収すると勝利です。
 壁を作って相手のスライムをうまく誘導したり、相手にバレないようにこっそり相手の旗を奪ったりとエキサイティングなバトルが繰り広げられます。
 ランダムマップでかつ1試合が短いので、負けてもすぐにリプレイしたくなります。



作品名 : サマーロード
 開発者(チーム)名 : リビルドゲームス(日本)
 概要 :

忙しいおとなへ贈る 10分で楽しむ RPG
 「オート」x「アイテム合成」x「ローグライト」
 ゲーム画面の半分を占める巨大なインベントリだけを操作し、アイテムの装備・合成だけで攻略する RPG です。移動・攻撃などのアクションはオートで進行しますが、装備の組み合わせによってキャラの取るアクションが変化します。
 1プレイは10分ほどですが、道中のルート・イベントの選択によって冒険が変化するので何度も遊べます。



作品名 : Algolemeth
 開発者(チーム)名 : Medium-Rare Games(日本)

概要 :
 「AI を作り、迷宮を踏破せよ。」

「Algolemeth(アルゴレメス)」は AI(戦闘ロジック)を搭載したゴーレムを迷宮に送り出し、全自動で攻略を行うダンジョン RPG です。

一度迷宮に足を踏み入れたら、あなたにできるのは見守ることだけ。

AI を強化し、トライ・アンド・エラーを繰り返して、迷宮の踏破を目指しましょう！

【佳作】10 作品

・佳作 受賞時 100 万円 + 「GYAAR Studio Base」のフリー利用

※受賞後も定期的に、受賞作品の開発進捗報告書をご提出いただきます

今回のコンテストでは、以下の 10 作品が佳作に選ばれました。各作品の詳細については、公式サイトをご確認ください。



「作品名」開発者・チーム名

- ・「METAL SUITS」Eggtart(韓国)
- ・「遺品」無限オーリーゲームズ(日本)
- ・「ウンコテクニカ」うどんぱ(日本)
- ・「Light of Atlantis」Drown Town(ドイツ)
- ・「Project Timi Sasha's Curse」Ephenenral Cube(アメリカ)
- ・「ワルキューレスクワッド: 突破せよ！」Digital Crafter(台湾)
- ・「Depth:Origin」四季 GameStudio(日本)
- ・「Horizontal Mirror」Studio ZeF(日本)
- ・「Sweep It!」Pukuzen(日本)
- ・「影について(仮)」ケミカルプリン(日本)

■「第2回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」について

本コンテストは、インディーゲームクリエイターの皆さまに向けて積極的に支援を行い、今後のゲーム市場のさらなる活性化につなげていくことを目的としており、今回で2回目の開催となります。前回に引き続き、さまざまなゲームタイトルがより一層輝けるように、インディーゲームクリエイターの皆さまを多種多様な形式でサポートいたします。

なお、詳しい募集概要、支援内容についてはコンテスト Web ページをご参照ください。

URL: <https://indie.bandainamcostudios.com/gyaarcon-2>

■主催

- ・株式会社バンダイナムコエンターテインメント
- ・株式会社バンダイナムコスタジオ

■運営協力

- ・株式会社 Phoenixx

■支援協力

- ・Supercell

■公式サイト

URL: <https://indie.bandainamcostudios.com/>

■お問い合わせ先

「第2回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」運営事務局(株式会社 Phoenixx 内)

MAIL: support@indie.bandainamcostudios.com

* 本情報は、発表日現在のものです。発表後予告なく内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。