

バンダイナムコスタジオ：GYAAR Studio レーベルの最新タイトル  
**VR カードゲーム『Project: JUDGE VISIONS』を初公開！**  
「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024」限定で特別展示

株式会社バンダイナムコスタジオは、バンダイナムコスタジオのゲームレーベル GYAAR Studio で開発した『Project: JUDGE VISIONS』を、2024年3月2日（土）～2024年3月3日（日）開催の「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024」にて特別展示することをお知らせいたします。



『Project: JUDGE VISIONS』は、バンダイナムコスタジオの社内企画「スタートアップチャレンジ」から生まれたタイトルです。本企画は、若手社員を対象とし、「ゼロから自分で考えて生み出すクリエイティブ経験」を積む、育成の一環として実施いたしました。

本タイトルはヘッドマウントディスプレイを用いてプレイする1人用VRカードゲームです。手札のどのカードを使うかを判断し、モンスターを召喚するなどして敵と戦います。

#### ■ 「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024」にて特別展示

本タイトルは「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024」のみの特別展示となります。

遊んでみた感想をお待ちしています！

Web サイト：<https://indiegamessummit.tokyo/>

会場：吉祥寺東急 REI ホテル

〒180-0003 東京都武蔵野市吉祥寺南町1丁目6-3

ビジネスデイ：2024年3月2日(土) 13:00-17:00 ※チケット料金 3,000円 (税込)

一般公開日：2024年3月3日(日) 10:00-17:00 ※チケット料金 1,000円 (税込)

## ■ 『Project: JUDGE VISIONS』

—VR だからこそ体感できる、モンスターがそこにいる実在感！—

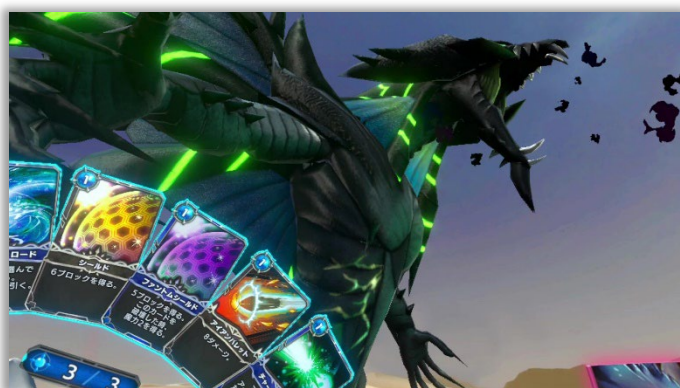
### ▼ カードを使って実寸大のモンスターを召喚！

プレイヤーは毎ターン配られる手札の中から、使うカードを選択します。

カードの中には、モンスターを召喚して使役できるカードもあります。



▲ ドローした手札はプレイヤーの手のひらの上に表示される！



▲ 強力なモンスターを召喚しよう！

### ▼ 召喚したモンスターに指示を出し、敵のモンスターを撃破しよう！

自分の真横に巨大なモンスターが出現したり、敵の攻撃が目の前まで襲い掛かったりと、VRならではの直感的な操作と迫力のある演出を楽しめます。



▲ VR による迫力ある臨場感！



▲ 襲い掛かる敵を撃破しよう！

## 『Project: JUDGE VISIONS』概要

タイトル	Project: JUDGE VISIONS (プロジェクトジャッジビジョンズ)
開発元	株式会社バンダイナムコスタジオ
ジャンル	VR カードゲーム
プレイ人数	1人
コピーライト	©Bandai Namco Studios Inc.

※画面は開発中のものです。

## ■GYAAR Studio スタートアップチャレンジの取り組み

バンダイナムコスタジオでは、「ワールドワイドメジャータイトル」の創出を基本戦略の一つに掲げて、タイトル開発に取り組んでいます。「ワールドワイドメジャータイトル」とは具体的に、『鉄拳』シリーズ、『テイルズ オブ』シリーズ、『エースコンバット』シリーズなど、日本国内に限らず世界で愛され、熱狂的なファンコミュニティが存在するタイトルを位置付けております。「GYAAR Studio」はそんな「ワールドワイドメジャータイトル」を創出する“トップクリエイター”を育成するためのレーベルとして2021年に誕生いたしました。

配信中の『Survival Quiz CITY おまつり編』、ならびに今回特別展示する『Project: JUDGE VISIONS』は、「GYAAR Studio スタートアップチャレンジ」から生まれたタイトル。若手社員から選ばれた1名がリーダーとなり、定められた期間と費用の中で開発を行って「ゼロから自分で考えて生み出すクリエイティブ経験」を積む、次世代クリエイター育成を目的とした取り組みです。

## GYAAR Studio

公式サイト：<https://www.bandainamcostudios.com/gyaarstudio>

公式 X：[https://twitter.com/GYAAR\\_Studio](https://twitter.com/GYAAR_Studio) <@GYAAR\_Studio>

◇株式会社バンダイナムコスタジオについて <https://www.bandainamcostudios.com/>

当社は、家庭用ゲームソフト、モバイルコンテンツ、PC コンテンツなどの企画・開発・運営を行っています。「ワールドワイドメジャータイトルの創出」を基本戦略の一つに掲げており、グローバルで通用するクリエイターの育成、開発体制の構築を進めています。

\*プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なく内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。