

バンダイナムコグループのインディーゲームコンテスト
「GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」

受賞作品より、初のリリースが決定

KAKUKAKU GAMES「パーリィナイトメア」が2024年3月に発売

株式会社バンダイナムコエンターテインメントと株式会社バンダイナムコスタジオは、バンダイナムコスタジオのインディーゲームレーベル「GYAAR Studio」にて開催している、「GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」の受賞作品として初めて、「パーリィナイトメア」のリリースが決定したことをお知らせします。

「パーリィナイトメア」はKAKUKAKU GAMESが開発し、2022年度に開催した「第1回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」にて、入賞作品に選ばれました。本作は2024年3月1日（金）に、インディーゲームパブリッシャーの株式会社 Phoenixx から発売されます。



「GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」は、インディーゲームクリエイターの皆さまを積極的に支援し、今後のゲーム市場の活性化に貢献することを目的として開催しています。

第2回コンテストでは、国内外のインディーゲームクリエイターの皆さまから多数の応募をいただき、前回は上回る236作品が集まりました。なお、本コンテストの海外における情報発信に加えて、Supercellの支援協力により、海外からの応募数が前回の約3倍に増加しています。

「GYAAR Studio」では、今後もインディーゲームクリエイターを応援していきます。

■ 「パーリィナイトメア」概要

- ・タイトル名：パーリィナイトメア
- ・開発元：KAKUKAKU GAMES
- ・発売元：株式会社 Phoenixx
- ・発売予定日：2024年3月1日（金）
- ・発売予定機種：Steam（Windows PC向け）
- ・Steamストアページ：<https://store.steampowered.com/app/2081230/>
- ・権利表記：© 2024 KAKUKAKU GAMES Published by Phoenixx Inc.

・作品紹介

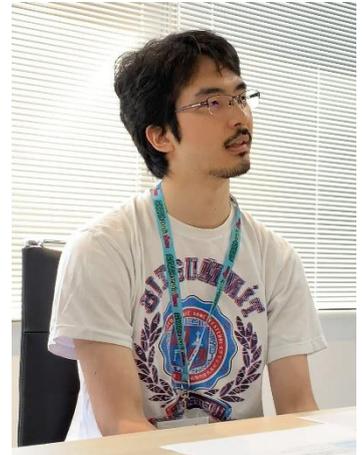
悪夢に捕らわれた主人公がもう一人の自分「ホンノウちゃん」と協力し悪夢（ナイトメア）からの脱出を図る見下ろし型アクション。無数の敵の攻撃をパリティで凌ぎゲージを溜めて敵を一掃、光を集めてナイトメアの闇を祓え！簡単操作で爽快アクション、新感覚パリティ&バディアクションゲーム。

■「パリティナイトメア」開発者・KAKUKAKU GAMES 代表 チャレヒト氏からのコメント

実は「パリティナイトメア」を作り始める直前までは、「もうゲームは作らない」と心に決めていました。学生の頃から趣味でゲーム制作を続けていて仕事にもしていたのですが、ある日「もうやめよう」と決心したタイミングがあり、実際に数年間はゲーム制作から離れていたのです。そんな私が「あ、またゲーム作りたい」と自然と再開できるようになったのは、「やっぱり物作りっていいなあ」と思えるような人達との縁に巡り合えたからでした。再開のきっかけがそういう経緯だったこともあり、KAKUKAKU GAMES は人との縁を大切にしているのですが、今回の GYAAR Studio との縁も大変うれしいものでした。

今回頂いた賞金やサポートのおかげで「パリティナイトメア」の可能性が広がったという具体的な面ももちろんですが、中でも GYAAR Studio や同じ受賞チームの方々との繋がりができたのが、横の繋がりを持ちづらい小規模開発者としては非常に代えがたく、こういった繋がりが GYAAR Studio の活動と共に広がっていくと良いなとも思っています。

そんな色々な人の縁に支えられている「パリティナイトメア」、お手に取って遊んでいただければ幸いです。



■「GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」について

本コンテストは、インディーゲームクリエイターの皆さまに向けて積極的に支援を行い、今後のゲーム市場のさらなる活性化につなげていくことを目的としており、2023 年度で 2 回目の開催となります。優秀な応募作品に対して、総額最大 1 億円の支援金の贈呈や、受賞者向けにさまざまな支援プログラムを用意しています。なお、「第 2 回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」の結果発表は 2024 年 3 月 2 日（土）・3 月 3 日（日）に開催の「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024」内で行う予定です。

「GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」公式サイト

(<https://indie.bandainamcostudios.com/>)

「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024」公式サイト

(<https://indiegamessummit.tokyo/>)

■他受賞作品の今後の見通し

「SKY THE SCRAPER」（開発：古淵 寮 [Ryo Kobuchi]）がゲームレーベル HYPER REAL より発売予定です。他作品の状況につきましては、随時公式サイトや SNS 等でお知らせいたします。

「GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」受賞作品一覧

(<https://indie.bandainamcostudios.com/titles>)