

バンダイナムコグループがインディーゲームクリエイターを全力サポート！

インディーゲームクリエイターに向けたコンテスト

ギャースタジオ 「第2回GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」開催！

第1回の応募総数は209作品。総額最大1億円の支援金や支援プログラムを用意！

応募期間（予定）：2023年9月下旬～2023年12月上旬

株式会社バンダイナムコエンターテインメントと株式会社バンダイナムコスタジオは、バンダイナムコスタジオのインディーゲームレーベル「GYAAR Studio」において、「第2回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」を開催いたします！



本コンテストは、インディーゲームクリエイターの皆さまに向け積極的に支援を行い、今後のゲーム市場のさらなる活性化につなげていくことを目的としたコンテストです。

昨年度実施した「第1回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」では、209作品が集まり、その作品の中から選出したプラチナ賞1作品、入賞7作品の受賞者へ、支援金やバンダイナムコグループがこれまで培ってきたノウハウや強みを活かしささまざまな形式でサポートしています。

第2回でも、応募作品の中から優秀な作品を選出し、総額最大1億円の支援金を贈呈する予定です。その他、受賞者向けにさまざまな支援プログラムを用意しております。

第2回の応募受付は2023年9月下旬より開始となります。動作するデモまたはプロトタイプなど所定の提出物を用意することでご応募可能となっており、第1回の応募作品を第2回へご応募いただくことも可能です。応募に関する詳細情報は、2023年8月頃に公開予定です。ぜひこの機会にご参加ください！

【第2回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」募集概要（予定）】

■応募期間

- ・2023年9月下旬～2023年12月上旬
- ※正式な日程は8月頃ご案内いたします

■結果発表

- ・2024年3月2日（土）～3日（日）開催「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024」内にて発表予定

■応募方法

- ・応募は所定の応募期間中、公式サイト（<https://indie.bandainamcostudios.com/gyaarcon-2>）にあるフォームを通じてのみ行うことができます。なお、本コンテストへの応募には、以下の提出が必要となります。
 - ・ ゲーム ROM（動作するデモやプロトタイプでも可）
 - ・ 企画書
 - ・ 操作説明書
 - ・ （応募者が未成年者である場合）親権者など法定代理人の同意書

※第1回の応募作品を第2回へご応募いただくことも可能です。

※応募者は別途「バンダイナムコ ID」（<https://www.bandainamcoid.com/>）へ登録いただく必要があります。

※企画書のみのお申し込みは不可です。

※応募者は、以下の地域に所在する法人・団体または居住する個人に限ります。

（日本、オーストラリア、オーストリア、ベルギー、デンマーク、フィンランド、フランス、ドイツ、香港、オランダ、ノルウェー、ポルトガル、ルーマニア、シンガポール、韓国、スペイン、スウェーデン、台湾、トルコ、イギリス、アメリカ）

※本コンテストへの応募は、応募者自らの判断と責任において行ってください。なお、応募にかかる一切の費用は、理由の如何を問わず、応募者の負担となります。

なお、本コンテストに関する正式情報は、後日公開する規約をご確認ください。第1回の応募規約（<https://indie.bandainamcostudios.com/gyaarcon-1/terms>）も参考になさってください。

■主催

- ・株式会社バンダイナムコエンターテインメント
- ・株式会社バンダイナムコスタジオ

■運営協力

- ・株式会社 Phoenixx

■公式サイト

URL： <https://indie.bandainamcostudios.com/gyaarcon-2>

■「第1回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」プラチナ賞受賞作品



『Little Cheese Works』

開発：Bubble Gum

ゲーム概要：

ネコに見つからないようにチーズをゴールまで運ぶ、協力型ネズミアクションゲーム！

少しの音で目を覚ましてしまう敏感なネコに見つからぬように、全員で協力し、息を合わせて静かにチーズを運びます。

日夜危険な現場に送り込まれる、ブラック企業勤めのネズミ社員たちは、行く手を阻む多彩な障害物を乗り越え、平穏な生活を送ることができるかー

入賞を含むそのほかの受賞作品一覧はこちら(<https://indie.bandainamcostudios.com/gyaarcon-1/results>)をご覧ください。

■コンテスト実施背景：

「GYAAR Studio」は、ワールドワイドメジャータイトルの創出を担うバンダイナムコスタジオ社員の“トップクリエイター”育成を目的に、若手クリエイターが自由な発想で独創的なアイデアをダイレクトに表現するためのインディーゲームレーベルとして2021年に設立しました。少しでも多くのクリエイターの皆さまに打席に立っていただきたいという想いのもと、昨年度社外のインディーゲームクリエイターに向けた「第1回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」を実施し、プラチナ賞1作品、入賞7作品が選ばれました。

さまざまなゲームタイトルがより一層輝けるようサポートすることで、今後のゲーム市場のさらなる活性化につなげていきたいと考えています。

*本情報は、発表日現在のものです。発表後予告なく内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。