

バンダイナムコスタジオのインディーゲームレーベル「GYAAR Studio」主導！  
インディーゲームクリエイターに向けたコンテスト  
「第1回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」募集開始！  
応募は2023年1月25日（水）まで  
受賞者にはコンテスト総額最大1億円の支援金を贈呈！

株式会社バンダイナムコエンターテインメントと株式会社バンダイナムコスタジオは、バンダイナムコスタジオのインディーゲームレーベル「GYAAR Studio」において、「第1回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」の募集を本日より開始します。動作するデモまたはプロトタイプなど所定の提出物を用意することでご応募可能で、期日は2023年1月25日（水）までとなります。

本コンテストでは、インディーゲームクリエイターの皆さまに向け積極的に支援を行い、今後のゲーム市場のさらなる活性化につなげていくことを目的としたコンテストです。応募作品の中から、プラチナ賞1作品+入賞7作品（いずれも最大）を選出し、コンテスト総額最大1億円の支援金を贈呈いたします。その他、受賞者向けにさまざまな支援プログラムを用意しております。皆さまのご応募をお待ちしております。



## 【第1回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト】募集概要

### ■スケジュール

- ・応募期間：2022年12月8日（木）10時00分～2023年1月25日（水）23時59分（日本時間）
- ・結果発表：2023年3月4日（土）「TOKYO INDIE GAMES SUMMIT」内で発表

[\(https://indiegamessummit.tokyo/\)](https://indiegamessummit.tokyo/)

### ■応募方法

- ・応募は所定の応募期間中、公式サイト (<https://indie.bandainamcostudios.com/>) にあるフォームを通じてのみ行うことができます。なお、本コンテストへの応募には、以下の提出が必要となります。
  - ・ゲーム ROM
  - ・企画書
  - ・(応募者が未成年者である場合) 親権者など法定代理人の同意書
- ・応募者は別途「バンダイナムコ ID (<https://www.bandainamcoid.com/>)」へご登録いただく必要があります。
- ・本コンテストへの応募は、応募者自らの判断と責任において行ってください。なお、応募にかかる一切の費用は、理由の如何を問わず、応募者の負担となります。

応募資格や応募要件の概要は以下の通りです。より詳細な情報は公式サイトのお応募規約 (<https://indie.bandainamcostudios.com/terms>) をご確認ください。

### <応募資格>

- ・本コンテストは、法人・団体または個人が応募することができます。本コンテストへの応募時点で居住国において成人年齢に達していない方が応募するには、親権者など法定代理人の同意が必要となります。
- ・応募者は、応募規約に記載する地域に所在する法人・団体または居住する個人に限ります。
- ・団体が作品を応募する場合、代表者を1名定め、代表者が必ず他のメンバー全員に本規約への同意確認を行ったうえで応募してください。メンバーに未成年者が含まれる場合は、必ず法定代理人の同意を得てください。
- ・法人が作品を応募する場合、本規約に同意する権限をお持ちの方が応募してください。

### <応募要件>

本コンテストにおいて審査対象となる応募作品は、以下の要件を満たす必要があります。

- ・Steam (PC) での販売が可能であること
- ・動作するデモまたはプロトタイプがあること (「企画書のみ」は不可)
- ・言語は日本語か英語であること

※ゲームジャンルは不問です。

### ■受賞一覧

- ・ プラチナ賞 最大 3,000 万円 (2 年間支給) + 支援プログラム (※以下参照) 最大 1 作品

受賞時	…1,000 万円
受賞後 3 か月毎に 250 万円 (最大 8 回)	…最大 2,000 万円
合計	…最大 3,000 万円

※支給毎に一定の審査を行い、その結果支給を停止する場合があります

- ・ 入賞 最大 1,000 万円 (2 年間支給) + 支援プログラム (※以下参照) 最大 7 作品

受賞時	…200 万円
受賞後 3 か月毎に 100 万円 (最大 8 回)	…最大 800 万円
合計	…最大 1,000 万円

※支給毎に一定の審査を行い、その結果支給を停止する場合があります

## ■受賞特典「支援プログラム」

### ・開発支援

開発に必要な機材や環境の貸与、バンダイナムコスタジオ所属クリエイターからのセッションによる開発ノウハウや技術情報の共有などを実施します。また、バンダイナムコエンターテインメントからも必要に応じてマーケティング視点での支援を実施します。

### ・開発拠点「GYAAR Studio Base」のフリー利用

バンダイナムコスタジオ（門前仲町）のオフィス内に設置予定の開発拠点「GYAAR Studio Base」を利用でき、開発作業や受賞者間のリアルなコミュニケーションが随時可能となります。また、バンダイナムコスタジオ所属クリエイターとの定期的な交流会なども開催します。加え、遠隔地のクリエイターがオンライン上でコミュニケーションが可能な「GYAAR Studio Base Online」も開設します。

### ・パブリッシュ支援

バンダイナムコエンターテインメントまたは Phoenixx がパブリッシュを支援します。

### ・IP 共創支援

バンダイナムコエンターテインメント、バンダイナムコスタジオのほか、バンダイナムコグループ各社においても IP 展開の支援をします。

## ■主催

- ・株式会社バンダイナムコエンターテインメント
- ・株式会社バンダイナムコスタジオ

## ■運営協力

- ・株式会社 Phoenixx

## ■公式サイト

URL : <https://indie.bandainamcostudios.com/>

## ■お問い合わせ先

「第1回 GYAAR Studio インディーゲームコンテスト」運営事務局（株式会社 Phoenixx 内）

MAIL : [support@indie.bandainamcostudios.com](mailto:support@indie.bandainamcostudios.com)

\*本情報は、発表日現在のものです。発表後予告なく内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

\*Steamは、米国およびまたはその他の国の Valve Corporation の商標およびまたは登録商標です。