

2022年05月27日

株式会社Phoenixx

株式会社 バンダイナムコスタジオ

バンダイナムコスタジオの新人研修から誕生！！
手を繋いで進む運命共同体協力型アクション『Goonect』
本日5月27日からSteamで無料配信開始！



株式会社Phoenixx(フィーニックス)(東京都千代田区、代表取締役社長:坂本 和則)と株式会社バンダイナムコスタジオ(東京都江東区、代表取締役社長:内山 大輔)は、本日5月27日よりインディーゲームレーベル「GYAAR Studio」開発の運命共同体協力型アクションゲーム『Goonect』をSteamにて無料配信いたしました。

『Goonect』は、オンラインで繋がった2人のプレイヤーが手を繋いで進むカジュアルな3Dアクションゲーム。仲の良いお友達やご家族と2人1ペアでプレイするもよし、見知らぬ誰かとランダムマッチで遊ぶもよし、愛らしいステージを一緒に駆け巡り、プレイを通じて2人の「なかよし度」を測定しましょう。

■新人研修から誕生！『Goonect』配信の取り組み

本作はバンダイナムコスタジオの2021年新人研修において、限られた制作期間の中で開発されたゲームです。企画から開発まで新人メンバーが協力して制作しました。

タイトルを実際にリリースするという、そして遊んでくださったユーザーの皆様のご感想を通じて、新人クリエイターの経験が未来へと繋がることを願って、Phoenixxがパブリッシャーを担当し一般に配信を行います。

たくさんの方にプレイしていただけること、またそのご感想は、若手クリエイターの未来への励みとなります。本作はフリープレイですので、気軽に楽しく、皆様の“手”で、遊んでみてください。

■『Goonect』 - Steamにてフリープレイで配信開始！ -

『Survival Quiz CITY』に続く「GYAAR Studio」タイトル第2弾！

Steamページより是非ダウンロードしてください。

【Steam】<https://store.steampowered.com/app/1850360/Goonect/>

プロモーション映像も要チェック！

動画の視聴はこちら <https://youtu.be/UujqYvUhxhA>

■『Goonect』一発売記念！プレゼントキャンペーン実施！ー

- ①Phoenixx公式Twitterアカウントをフォロー
- ②Phoenixx公式の該当ツイートをリツイート

すると、
＜抽選10名様＞に『Goonect』オリジナルマスク&マスクストラップ
が当たる！
応募期間は【2022年6月2日23時59分まで】です。

＜注意事項＞

- ・プレゼント配送先は日本国内が対象です。
- ・キャンペーン開始以前より既にフォローいただいている方は、新たにフォローし直していただく必要はございません。
- ・当選された方には、Twitterのダイレクトメッセージ(DM)にてお知らせいたします。

■『Goonect』ゲームの流れ

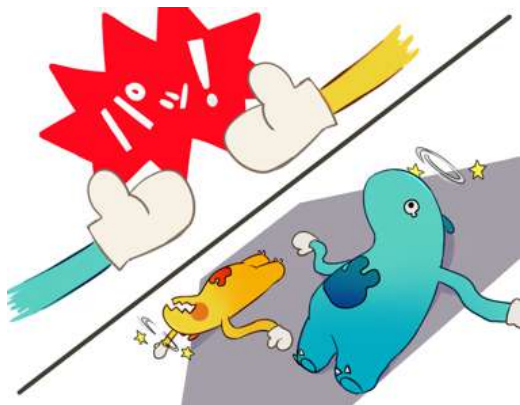
▼ おもちゃ部屋からの脱出！

相棒と手を繋いで一緒におもちゃ部屋脱出を目指します。
ゴールを目指す道には、コロコロと転がるかわいいペンギンや、ゲーム機の壁など、遊びゴコロがたくさん♪
ステージを一望できる「映えスポット」も！？是非探してみてください！



▼ ただし相棒と手が離れると…即死亡！？

手を繋いでテクテク駆ける2人の前に障害物や仕掛けが立ちはだかる！
2人の距離がひらかないように気をつけながら、相棒と一緒に越えていこう！

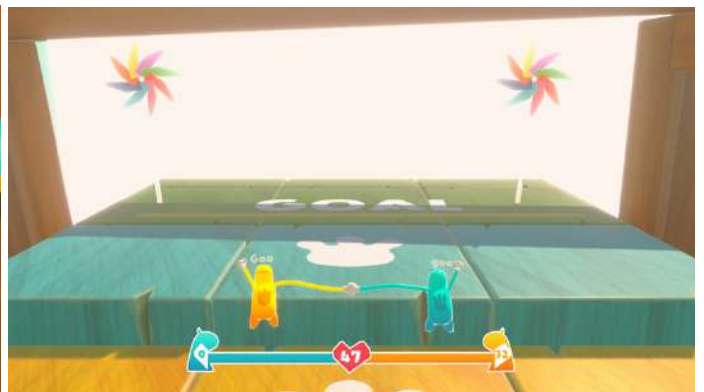
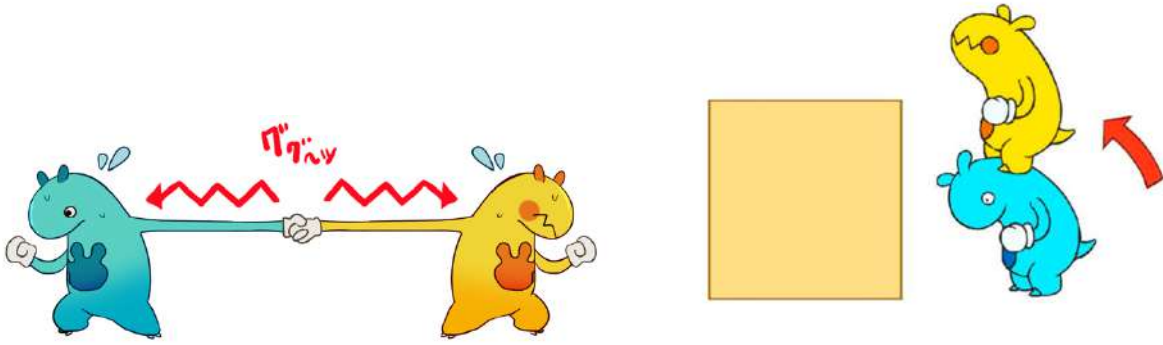


▼ゴムのように伸び縮みする腕を使ってギミックを乗り越えよう！

高い積み木の壁も、遠く離れたブロックも、2人なら乗り越えられる！

相棒を引っ張ったり、飛ばしたり、時には踏み台にしたり…協力しながら進んでいこう！

以心伝心でお互いの意図をくみ取れた時の“息ピッタリの一体感”は爽快！さらに絆が深まる♪



▼ゴールすると…2人のなかよし度が発表！目指せ上位ランクイン！

ゴールまでのクリアタイムや死んだ回数、集めたハートの数から、プレイヤー2人のなかよし度が算出！

ランキングになって発表されます。

あなたの“ズッ友”は身近な友達…？それともオンラインの見知らぬ誰かかも…？『Goonect』を通じて最高の相棒を探しちゃおう♪



『Goonect』概要

タイトル	Goonect(ゲーネクト)
開発元	株式会社バンダイナムコスタジオ
ジャンル	3Dアクション
プレイ人数	2人(オンラインプレイ専用)
対応ハード	PC(Steam)
配信日	2022年5月27日(配信中)
配信地域	日本
価格	無料
コピーライト	©Bandai Namco Studios Inc. Published by Phoenixx Inc.

©2022 Valve Corporation. Steam及びSteamロゴは、米国及びまたはその他の国のValve Corporationの商標及びまたは登録商標です。

※画面は開発中のものです。

GYAAR Studio

公式サイト: <https://www.bandainamcostudios.com/gvaarstudio>

Twitter: https://twitter.com/GYAAR_Studio <@GYAAR_Studio>

◇株式会社バンダイナムコスタジオについて <https://www.bandainamcostudios.com/>

当社は、家庭用ゲームソフト、モバイルコンテンツ、PC コンテンツなどの企画・開発・運営を行っています。「ワールドワイドメジャータイトルの創出」を基本戦略の一つに掲げており、グローバルで通用するクリエイターの育成、開発体制の構築を進めています。

株式会社Phoenixx

公式サイト: <https://phoenixx.ne.jp/>

Twitter: https://twitter.com/Phoenixx_Inc <@Phoenixx_Inc>

YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UC7GFEi5fF9-mfLIqnyzRMDw>

Creators - Centric

クリエイターには無限の可能性が秘められています。

Phoenixxは、日本のクリエイターを世界へ、世界のクリエイターを日本・アジアへと広め、すべてのクリエイターがグローバルで活躍できる為のサポートをします。

10年後のゲーム/エンタメ業界がより一層盛り上がっていく状態を作ること、が我々のミッションです。

世界の子どもたちがカッコいいと思い、憧れる、そんな目指すべき人・タイトルを育てていきます。

To inspire and nurture the human spirit -one creator, one game and one neighborhood at a time.
