



ゲーム業界 6 社合同 Web セミナー開催のお知らせ

11月21日(土) 13:00~15:00

この度「ゲーム業界のことをもっと多くの方に知っていただきたい！」という熱い想いをを持ったゲーム会社 6 社が集い、学生の方に向けて合同イベントを開催することになりましたので、お知らせいたします。
業界研究セミナー、クリエイターセッション、就活生向けセミナーなど、学生の皆さまに楽しみながらゲーム業界の様々なことを知っていただく多様なプログラムを予定しておりますので、ぜひご参加ください。

セミナー概要

参加企業

株式会社カプコン／株式会社コーエーテクモホールディングス／
株式会社スクウェア・エニックス／株式会社セガグループ／
株式会社バンダイナムコスタジオ／株式会社レベルファイブ ※五十音順

運営事務局

スペラール株式会社

参加方法

参加をご希望の方は「特設ページ」より、参加申込を行ってください。
当日の詳細やセミナー視聴用の URL などの情報をお送りいたします。

【特設ページ URL】

<http://game-recruit.connpass.com>

※本セミナーは、参加企業 6 社に代わり「スペラール株式会社」が運営を代行しております。
本件に関するお問い合わせにつきましては、以下にご連絡いただきますようお願いいたします。

<問い合わせ先>

ゲーム業界 web セミナー運営事務局 support-grecruit@superare-g.com

※事務局はスペラール株式会社に委託しております。

申込期限

2020年11月20日(金) 12:00まで

※皆さんからの参加申込をお待ちしています！

1st Web セミナー

『ゲーム業界 Web セミナー』

各企業の採用担当者が登壇し、各社の特色のご説明と皆さんからのご質問にお答えいたします！
インターンシップや新人研修プログラムをテーマにしたパネルトークなどを通し、楽しみながらゲーム業界についての理解を深めていただくプログラムとなっておりますので、ぜひこの機会にご参加ください。

日時	2020年11月21日(土) 13:00~15:00
参加対象	・ゲーム業界への就職を志望する学生の方（総合職／開発職）※学年・専攻不問 ・教育機関の方
内容	■参加企業紹介 ■パネルトーク （インターンシップ、就活、新人研修、社風などをテーマにお話しいたします！） ■Q&A コーナー （皆さんのご質問にお答えします！お気軽にご質問ください）

2nd Web セミナー

『ゲーム業界 デザイナーWeb 座談会&Web 作品レビュー会』

各社デザイナー職社員が登壇し、ゲーム業界のデザイナー職についてお話しいたします！
デザイナー職と言っても、実際にはどのような仕事をしているのか、各社での違い・特色、新卒採用応募作品をどのような視点で見ているのかなどについてお話しいたします。

日時	未定 ※決まり次第お知らせいたします
参加対象	・ゲーム業界のデザイナー職を志望する学生の方 ・教育機関の方
内容	■参加企業紹介 ■ゲーム業界のデザイナー職とは？ （コンセプトアート、キャラクター、背景、UI、エフェクト…などゲーム業界のデザイナー職について、各社の特色を交えながらご紹介いたします！） ■パネルトーク （ゲーム業界のデザイナー職に求められる人材像などをテーマにお話しいたします！） ■Q&A コーナー （現役デザイナーが皆さんのご質問にお答えいたします！お気軽にご質問ください）
レビュー会	・事前申込／抽選制となっております。作品レビューをご希望の方は、本イベントお申込み時に作品（デジタルデータ）をご提出いただけます。 詳細につきましては、決まり次第ご案内いたします。