

バンダイナムコオンラインとバンダイナムコスタジオによる共同プロジェクト始動 PC 向けオンラインゲームタイトル「BLUE PROTOCOL」を開発中

株式会社バンダイナムコオンライン(住所：東京都港区 代表取締役社長：関口 昌隆)と株式会社バンダイナムコスタジオ(住所：東京都江東区 代表取締役社長：横山 茂)は、世界に感動を与える新規エンターテインメント IP の創造を目的とした共同プロジェクトチーム「PROJECT SKY BLUE」を始動し、中核を成すオリジナルコンテンツとして、PC 向けオンラインゲームタイトル『BLUE PROTOCOL』(ブループロトコル)を開発中であることを発表いたします。

BLUE PROTOCOL™

ブループロトコル

The world is on the brink of devastation, now is the time to unite.
March on with friends and strangers, and defeat foes beyond your might.
Travel through space and time, to change the future beyond this fight!

◆『BLUE PROTOCOL』について◆



※開発中画面のスクリーンショット※

本作は、株式会社バンダイナムコオンラインと株式会社バンダイナムコスタジオによる共同プロジェクトチーム「PROJECT SKY BLUE」の中核を成すコンテンツとして開発中の PC 向けオンラインアクション RPG タイトルです。

劇場アニメに入り込んだような圧倒的グラフィック表現で紡がれる世界と、オンラインゲームの特性を活かしたマルチプレイアクションを突き詰めたゲーム性とを融合させた完全新作オリジナルタイトルとして Unreal® Engine 4 にて鋭意開発中となります。

なお、本作に関しまして、近日中に続報をご案内する予定です。

今後の展開にぜひご期待ください。

Unreal® is a trademark or registered trademark of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere
Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2019, Epic Games, Inc. All rights reserved

◆「PROJECT SKY BLUE」について◆



「PROJECT SKY BLUE」は、株式会社バンダイナムコオンラインと株式会社バンダイナムコスタジオによる、日本から世界へ向けて感動を与える新規エンターテインメント IP の創造を目的としたコンテンツの企画・プロデュース・開発を行う共同プロジェクトチームです。

このたび発表したオンラインアクション RPG「BLUE PROTOCOL」を主軸の 1 つとして、多様な展開を予定しております。

◇タイトル概要

タイトル名：BLUE PROTOCOL（ブループロトコル）

ジャンル：オンラインアクション RPG

運営・プロデュース：株式会社バンダイナムコオンライン

開発：株式会社バンダイナムコスタジオ

著作権利表記：©BANDAI NAMCO Online Inc. ©BANDAI NAMCO Studios Inc.

◇株式会社バンダイナムコオンラインについて <https://www.bandainamco-ol.co.jp/>

当社は、2009 年にバンダイナムコゲームス（現・バンダイナムコエンターテインメント）から分社して設立され、各種デバイス向けオンラインゲームの企画・開発・運営を行っています。

IP(キャラクター)を利用したコンテンツ展開と、自社で開発～運営まで一貫して行っているという点を強みとしており、加えて、会社として次の中長期を支える看板タイトルやオリジナル IP の立ち上げに注力しています。

また、2014 年より中国でのサービス展開を開始しており、今後、ワールドワイドに楽しんでいただけるオンラインゲームの提供を積極的に行っていきます。

◇株式会社バンダイナムコスタジオについて <https://www.bandainamcostudios.com/>

当社は、2012 年にバンダイナムコゲームス（現・バンダイナムコエンターテインメント）から分社して設立され、家庭用ゲームソフト、モバイルコンテンツ、PC コンテンツなどの企画・開発・運営を行っています。

豊富な IP を利用し、あらゆる形態のゲームコンテンツの開発が行えることを強みとしており、既存コンテンツの更なる強化を行うとともに、現在は新規 IP の創出に注力しています。

また、シンガポールとマレーシアに現地法人を設立し、グローバルで通用するクリエイターの育成、開発体制の構築を進めています。