

バンダイナムコスタジオ インディーゲームレーベル 『GYAAR Studio (ギヤースタジオ)』を設立

トップクリエイター育成に向け、若手クリエイターの独創的なアイデアをダイレクトに表現！

第1弾タイトルとして『Survival Quiz CITY』をリリース予定

株式会社バンダイナムコスタジオ(住所：東京都江東区 代表取締役社長：内山 大輔)は、トップクリエイター育成に向け、若手クリエイターが自由な発想で独創的なアイデアをダイレクトに表現するためのインディーゲームレーベル『GYAAR Studio(ギヤースタジオ)』を本日2021年10月15日に設立いたしました。

また、本レーベルの第1弾タイトルとなる『Survival Quiz CITY(サバイバルクイズシティ)』(パブリッシャー：株式会社Phoenixx)をリリースに向けて開発中です。

■『GYAAR Studio』について

当社では「ワールドワイドメジャータイトルの創出」を基本戦略の一つに掲げて、タイトル開発に取り組んでいます。“ワールドワイドメジャータイトル”とは具体的に『鉄拳』シリーズ、『テイルズ オブ』シリーズ、『エースコンバット』シリーズなど、日本国内に限らず世界で愛され、熱狂的なファンコミュニティが存在するタイトルを位置づけており、『GYAAR Studio』はそんなワールドワイドメジャータイトルを創出する“トップクリエイター”を育成するために誕生いたしました。

『GYAAR Studio』では、毎年、1年に1作品のインディーゲームタイトルのリリースを予定しており、リリースタイトルは、若手社員の中から「勇者」として指名されたクリエイター1名がチームを組み、ルールで定められた期間と費用をかけて開発されます。

また、レーベル名称である『GYAAR Studio』は、第1弾タイトルとして開発中の『Survival Quiz CITY』のキャラクターである『ギヤー君』から名付けました。常に『Survival Quiz CITY』開発時の初心と熱意を抱き続けるよう、第1弾タイトルの登場キャラクターをレーベル名称・ロゴに採用しています。



『GYAAR Studio』レーベルロゴ

■バンダイナムコスタジオ 代表取締役社長 内山大輔 コメント

『GYAAR Studio』は、サイズはコンパクトですが、バンダイナムコスタジオのクリエイターが持っているユニークで突き抜けたアイデアを、ユーザーの皆さんと一緒に作り上げていくために誕生したレーベルです。

インディーゲームならではのちょっとヤンチャなやり方も含めて、「とにかく面白ければやっちゃえ！」的なノリで、ワイワイガヤガヤ作っていきなと思っています。

それはアクションかもしれませんし、ホラーかもしれませんし、サウンドノベルかもしれませんが、このさき何が生まれてくるのか我々も分かっていません。

ですが、『GYAAR Studio』のタイトルってちょっと面白ヘンだね、と皆さんに言ってもらえることが最高のご馳走だと思っていますので、これからの『GYAAR Studio』タイトルにぜひご注目いただければと思います！



バンダイナムコスタジオ
代表取締役社長 内山大輔

■レーベルキャラクター『ギャー君』コメント

あーあ、面白いゲームが作りたいなー。

という訳で、新ゲームレーベル『GYAAR Studio』が立ち上がったのギャー！

まだなんにも考えてギャいけど、みんなヨロシクね！



『GYAAR Studio』

レーベルキャラクター『ギャー君』

■『GYAAR Studio』リンク

・GYAAR Studio 公式 Web サイト

<https://www.bandainamcostudios.com/gyaarstudio>

・GYAAR Studio 公式 Web サイト (英語版)

<https://www.bandainamcostudios.com/en/gyaarstudio>

・GYAAR Studio 公式 Twitter (@GYAAR_Studio)

https://twitter.com/GYAAR_Studio

■『GYAAR Studio』開発タイトル第 1 弾 『Survival Quiz CITY(サバイバルクイズシティ)』

現在、本レーベルの第 1 弾タイトルとして『Survival Quiz CITY』を開発中です。本タイトルは、オンラインで集まった多人数で遊ぶクイズアクションゲームです。クイズ正解者／不正解者、それぞれの立場でアクションステージに挑戦し、最後まで生き残って優勝者を目指します。

『Survival Quiz CITY』では開発段階にも関わらず、クイズの正解者が不正解者を蹴落とす“理不尽さ”や、クイズ以外にも武器やアイテムで勝ち残ることができるシステムなど、今までにないクイズアクションゲームとして大きな反響をいただいています。なお、10/16(土)～17(日)に第 3 回 Steam Playtest (ユーザー参加テスト) を実施予定です。最新情報は、Twitter または Steam ページからご確認ください。



『Survival Quiz CITY』イメージ



『Survival Quiz CITY』プレイ画面

・Survival Quiz CITY 公式 Web サイト

<https://sqcgame.com/>

・Survival Quiz CITY Twitter アカウント

https://twitter.com/SQCGame_JP (@SQCGame_JP)

・Survival Quiz CITY Steam ページ

<https://store.steampowered.com/app/1466930/>

■『Survival Quiz CITY』プロデューサー 重田佑介 コメント

予算や期間に制限はありますが、だからこそ“とにかくやっちゃえ”る自由がありますし、開発メンバーの成長の機会にもつながっていると感じています。「ギャースタジオだからこそ生まれたよね」とプレイヤーの皆様には言っていただけるような面白タイトルを目指して、開発をがんばります！

=====

◇株式会社バンダイナムコスタジオについて <https://www.bandainamcostudios/>

当社は、家庭用ゲームソフト、モバイルコンテンツ、PC コンテンツなどの企画・開発・運営を行っています。「ワールドワイドメジャー
タイトルの創出」を基本戦略の一つに掲げており、グローバルで通用するクリエイターの育成、開発体制の構築を進めています。